

Gianluigi Nigro

Nazionalità: ■■■■■■■■■■ Data di nascita: ■■■■■■■■■■ Sesso: ■■■■■■■■■■

☎ Numero di telefono: ■■■■■■■■■■

✉ Indirizzo e-mail: ■■■■■■■■■■

🌐 Sito web: <https://www.coding4kids.xyz/>

📍 Abitazione: ■■■■■■■■■■

ESPERIENZA LAVORATIVA

IT Project Manager

Consap, Concessionaria Servizi Assicurativi Pubblici SpA [2014 – Attuale]

Città: Roma

Project Manager presso la Direzione Stazione Appaltante - Servizio Progettazione Gare

Education Project Manager

[2014 – Attuale]

Elaborazione e gestione progetti laboratoriali parascolastici intra-curricolari ed extrascolastici destinati ad alunni della Scuola dell'Infanzia, della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di I° grado nell'ambito della digital education (coding, robotica educativa, cittadinanza digitale)

Formatore in digital education, cittadinanza digitale, coding e robotica educativa

Docendum [12/2019 – Attuale]

Indirizzo: Roma (Italia)

Città: Roma

Paese: Italia

Sito web: <https://www.docendum.it/>

Indirizzo e-mail: info@docendum.it

Impresa o settore: Istruzione

Formatore in ambito di digital education, cittadinanza digitale, coding e robotica educativa anche in qualità di esperto esterno e tutor PON INDIRE.

Erogazione corsi di coding, robotica educativa e cittadinanza digitale per la formazione del personale docente accreditati dal MIUR ai sensi della Direttiva Ministeriale 170/2016.

Attività di formazione ad alunni ed insegnanti nell'ambito dell'educazione al digitale presso i seguenti istituti scolastici:

<https://docendum.it/wp-content/uploads/2024/02/I-nostri-Clienti.pdf>

Iscritto al Registro degli enti attuatori per attività extracurricolari nell'ambito della rete delle Scuole Aperte e Partecipate

Roma Capitale - Municipio Roma I° Centro [05/2023 – Attuale]

Città: Roma

Il Municipio Roma I Centro, in conformità a quanto previsto dalle nuove Linee Guida per il Programma delle "Scuole Aperte e Partecipate" del Municipio, approvate con Deliberazione della Giunta Municipale n.7 del 13 febbraio 2023, intende realizzare un registro in cui saranno iscritti gli Organismi con esperienza nel campo delle attività extracurricolari destinate a bambini, bambine, ragazze e ragazzi dai 3 ai 18 anni.

La costituzione di tale registro consentirà agli Istituti scolastici all'interno della rete delle scuole del Municipio Roma

I Centro. di individuare gli Organismi più adatti a realizzare la loro specifica progettualità extracurricolare. Potranno attingere dal registro, per l'individuazione degli Organismi gestori del servizio, le scuole dell'infanzia, primarie, secondarie di I grado e II grado.

In particolare, i corsi e le attività formative integrative che andranno a realizzarsi riguarderanno le seguenti aree tematiche, preferibilmente con una programmazione a lungo termine per gli anni scolastici 2023/24, 2024/25, 2025/26:

- a. Laboratori artistici (teatro, musica, danza, arti visive e performative, altro);
- b. Supporto scolastico, percorsi didattici personalizzati o per piccoli gruppi – Corsi di lingua italiana per stranieri L2 (per bambini/e genitori, famiglie) – Spazi di ascolto per ragazzi/e, famiglie, insegnanti, educatori – azioni in collaborazione con i Servizi Territoriali, volti a supportare gli alunni/e in condizione di insuccesso o dispersione e le loro famiglie (servizi sociali, ASL, Consulitori, Associazioni e altro);
- c. Percorsi di educazione affettiva (gender gap, stereotipi di genere, bullismo, cyber bullismo, diversità/unicità)
- d. Laboratori, corsi legati alla divulgazione scientifica e all'apprendimento delle STEM e STEM in rosa (Science, Technology, Engineering and Mathematics) nonché all'uso della tecnologia.
- e. Educazione civica e ambientale, uscite interculturali per promuovere occasioni di incontro, di solidarietà e di partecipazione alla vita culturale della città, laboratori anche extracurricolari (centri invernali e estivi) presso musei/parchi archeologici pubblici e privati già in convenzione con il Municipio Roma I Centro;
- f. Percorsi volti a promuovere la ricerca pedagogica e la sperimentazione di strategie didattiche innovative anche in collaborazione con le Università.

Link: <https://www.comune.roma.it/web/it/bando-concorso.page?contentId=BEC1034986>

Collaboratore

Associazione Genitori Giardinieri [11/2023 – Attuale]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori di coding, robotica educativa e cittadinanza digitale per l'introduzione alle discipline STEAM destinati a bambini e ragazzi da 6 a 11 anni frequentanti la Scuola Primaria Giardinieri, plesso dell'I.C. Elsa Morante di Roma anche nell'ambito del Progetto "Scuole Aperte il pomeriggio" di Roma Capitale

Collaboratore

Associazione Genitori "Insieme si cresce" [11/2020 – Attuale]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori di coding, robotica educativa e cittadinanza digitale per l'introduzione alle discipline STEAM destinati a bambini e ragazzi da 3 a 14 anni frequentanti l'I.C. Elsa Morante di Roma anche nell'ambito del Progetto "Scuole Aperte il pomeriggio" di Roma Capitale

Collaboratore

Associazione Genitori Scuola A. Baccarini [02/2023 – Attuale]

Città: Roma

Sito web: https://www.icguicciardiniroma.edu.it/wp-content/uploads/2023/10/BonghiBaccarini_locandina_corsi_2023_2024_scuoleaperte_30102023.pdf

Link: <https://drive.google.com/file/d/1Uh0mzZeuNxi5F6dFLES0reMEqa0jYm43/view?usp=sharing>

Progettazione e conduzione di laboratori di coding, robotica educativa e cittadinanza digitale per l'introduzione alle discipline STEAM destinati a bambini e ragazzi da 6 a 14 anni frequentanti l'I.C. "Via Guicciardini" (plessi Bonghi e Baccarini) di Roma anche nell'ambito del Progetto "Scuole Aperte il pomeriggio" di Roma Capitale

Collaboratore

Associazione Genitori Scuola A. Baccarini [10/2022 – Attuale]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori di coding, robotica educativa e cittadinanza digitale per l'introduzione alle discipline STEAM destinati a bambini da 6 a 11 anni frequentanti la scuola primaria A. Baccarini

Membro di Scientix

[2020 – Attuale]

Scientix promuove e supporta la collaborazione a livello europeo tra insegnanti delle discipline STEM (scienze, tecnologia, ingegneria e matematica), ricercatori in ambito pedagogico, decisori politici e altri professionisti dell'educazione STEM.

Socio e sostenitore

CodeMOOC.net - Associazione di Promozione Sociale e Culturale [2019 – Attuale]

Link: <https://codemooc.net/badge/socio/2019/evidence/0ecad3cdf21b31f277ed4eac78e986430c84936a3a6cc18cc7f12e12f6579c> | <https://codemooc.net/badge/socio/2020/evidence/c83e00ad9ddaef535ad69dee25b7727bd8d308b72117897deb9c8a78596ee870> | <https://codemooc.net/badge/sostenitore/2020/evidence/0eaf5624693ddd3e16f8a255619230c5ce1555693e6262978339c7414ceb9659> | <https://codemooc.net/badge/socio/2021/evidence/82907f1262784ee2f76fbd710e630d91654c537a47c5c8becb64a9d5dcb608d> | <https://codemooc.net/badge/sostenitore/2021/evidence/28dcf3e4129a7d155e6d5b51594553a071cba012e6babc12c76b5c70f216fc5>

<https://codemooc.net/badge/socio/2020/evidence/c83e00ad9ddaef535ad69dee25b7727bd8d308b72117897deb9c8a78596ee870> | <https://codemooc.net/badge/sostenitore/2020/evidence/0eaf5624693ddd3e16f8a255619230c5ce1555693e6262978339c7414ceb9659> | <https://codemooc.net/badge/socio/2021/evidence/82907f1262784ee2f76fbd710e630d91654c537a47c5c8becb64a9d5dcb608d> | <https://codemooc.net/badge/sostenitore/2021/evidence/28dcf3e4129a7d155e6d5b51594553a071cba012e6babc12c76b5c70f216fc5>

CodeMOOC è l'acronimo di un corso online aperto e gratuito che l'Università di Urbino eroga dal 2016 per aiutare gli insegnanti ad introdurre il pensiero computazionale in classe attraverso la pratica del coding. CodeMOOC ha creato un modo nuovo di fare formazione, ha aperto un collegamento diretto tra università e scuola, ha offerto nuovi strumenti di cambiamento dal basso, ha favorito l'innovazione partendo dalle competenze, ha dato vita ad una comunità di apprendimento e di pratica che ad oggi coinvolge più di 30.000 insegnanti e, per loro tramite, più di un milione di ragazzi.

CodeMOOC.net nasce per riconoscere l'identità e il valore di questa comunità di pratica, per offrirle strumenti adeguati di confronto, di condivisione e di crescita, per ampliarne l'impatto sociale e culturale, per permetterle di autofinanziare lo sviluppo di strumenti e progetti utili a perseguirne le finalità.

Tra questi: una rete di insegnanti con competenze ed esperienze certificate di coding a scuola, che possano essere facilmente rintracciate e messe a disposizione delle scuole che ne avvertano il bisogno, una rivista tematica open access che offra agli insegnanti che praticano il coding a scuola l'opportunità di documentare in modo rigoroso e condividere le proprie esperienze in forma di lesson plan, revisionati tra pari e validati da un comitato editoriale e da un comitato scientifico.

CodeMOOC.net è un'Associazione di Promozione Sociale e Culturale senza scopo di lucro, aperta alla partecipazione di chiunque ne riconosca lo scopo e lo spirito.

Socio

Associazione Centro Studi Impara Digitale [07/2021 – Attuale]

Centro Studi Impara Digitale è un'associazione no profit, nata nel 2012 per promuovere lo sviluppo di una modalità didattica innovativa, che permetta alla scuola italiana ed europea di beneficiare significativamente del potenziale offerto dall'introduzione della tecnologia digitale.

Impara Digitale si propone di:

1. Promuovere lo sviluppo e diffondere l'idea del cambiamento necessario alla scuola in relazione ad una

società digitale

2. Promuovere metodi e metodologie didattiche innovative
3. Preparare e diffondere materiale informativo relativo alle metodologie didattiche per la scuola digitale
4. Favorire tutte le iniziative che possano contribuire alla promozione delle metodologie didattiche, costituendo un luogo privilegiato di scambio di esperienze e di informazioni
5. Fare ricerca scientifica sulle modificazioni degli apprendimenti con il digitale in collaborazione con Università ed Enti di ricerca
6. Analizzare l'efficacia di diverse tecnologie per la didattica
7. Studiare e realizzare strumenti e piattaforme software di supporto alla scuola digitale
8. Organizzare e gestire eventi, manifestazioni, seminari e corsi di formazione

Rigorosa ricerca, formazione e la collaborazione congiunta di molteplici competenze specifiche in ambito pedagogico, tecnologico, informatico, editoriale e regolamentare sono essenziali per innovare il mondo della scuola anche attraverso le nuove tecnologie.

Facilitatore in workshop basati su metodologia e materiali LEGO® SERIOUS PLAY®

[2015 – Attuale]

Metodologia di facilitazione basata sull'impiego dei mattoncini LEGO® come supporto metaforico all'espressione, al confronto e all'accelerazione dei processi decisionali per la gestione di workshop dedicati al ruolo professionale, al teamlife e all'identità organizzativa

LEGO® Education Trainer

[2014 – Attuale]

Facilitatore in progetti laboratoriali con l'impiego di dotazioni strumentali LEGO® Education

Coding trainer

[2014 – Attuale]

Facilitatore in progetti laboratoriali di coding (uso didattico di principi, metodologie e tecniche di programmazione) per favorire lo sviluppo del pensiero computazionale

Collaboratore

Associazione Genitori Scuola A. Baccharini [06/2023 – 09/2023]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori per l'introduzione alle discipline STEAM nell'ambito del Centro Estivo organizzato dall'Associazione Genitori Scuola A. Baccharini con il patrocinio del Municipio I Roma Centro e realizzato presso la scuola R. Bonghi per bambini e ragazzi dai 3 agli 11 anni

Collaudatore P.N.R.R.: Scuola 4.0 - Azione 1 - Next Generation Classroom – Ambienti di apprendimento innovativi

I.C. Elsa Morante [10/2023 – Attuale]

Città: Roma

Link: <https://drive.google.com/file/d/1S2UJ1Pfi9h2TXP02-Usx3g27AmlZoEzI/view?usp=sharing>

Collaudatore per la realizzazione del Progetto Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione e Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 3.2: Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation classroom – Ambienti di apprendimento innovativi
CUP: F84D22006040006 - Codice Progetto: M4C1I3.2-2022-961

Esperto “Laboratorio di coding e robotica 1”

I.C. Elsa Morante [05/2023 – 06/2023]

Città: Roma

Programma Operativo Complementare (POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 finanziato con FSE E FDR. Avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l’accoglienza. Pubblicazione graduatorie delle proposte progettuali e autorizzazione progetti (Rif. nota AOOGABMI/53485 del 21.06.2022)

Durata: 30 ore

Relatore Workshop - Attestato

Associazione Centro Studi Impara Digitale - Fondazione ITS D.E.Mo.S [05/2023]

Città: Campobasso

Convegno “Future Jobs” presso Convitto Nazionale Mario Pagano – Workshop “*Coding, pensiero computazionale e robotica educativa per una didattica digitale innovativa e trasversale delle discipline S.T.E.A.M*”

Link: https://drive.google.com/file/d/1q7txPd4b9begJ02rSJldoIsqpSL_hmU/view?usp=sharing

Collaudatore sul progetto PON FESR “Edugreen: laboratori di sostenibilità per il primo ciclo”

I.C. Elsa Morante [02/2023 – 04/2023]

Città: Roma

Link: <https://drive.google.com/file/d/1C9uYTgqIpcE6KKuiEa5ZRAueyFpDjECZ/view?usp=sharing>

Collaudatore sul progetto PON FESR “Edugreen: laboratori di sostenibilità per il primo ciclo”.

Avviso pubblico prot.n. 50636 del 27/12/2021 “Ambienti e laboratori per l’educazione e la formazione alla transizione ecologica”.

CUP: I89J22000050006 - Codice Progetto 13.1.3A-FESR PON-LA-2022-29

Collaboratore

I.C. C.A. Dalla Chiesa [05/2023]

Città: Roma

Progettazione e conduzione del laboratorio “m-Tiny Coding Lab” destinato ai bambini di 5 anni della scuola dell’infanzia Europa e Arcobaleno e finalizzato allo sviluppo del pensiero computazionale.

Il laboratorio ha offerto divertenti giochi interattivi realizzati con uno strumento di robotica educativa (m-Tiny) mediante un’interazione tap-to-code attraverso l’uso di un’interfaccia di programmazione tangibile, stimolando le capacità dei bambini di porsi delle domande, risolvere problemi e gestire l’errore in tempo reale.

Inoltre le attività laboratoriali hanno permesso ai docenti una formazione sul campo e un tutoraggio su nuove metodologie didattiche (coding e robotica educativa) grazie all’impiego di strumenti tecnologici innovativi.

Speaker

AICA - Associazione Italiana per l’Informatica e il Calcolo Automatico [11/2022]

Città: Milano

Convegno Didattica (Informatica per la Didattica) 2022 “*La trasformazione digitale nella Scuola, negli ITS, nell’Università e nella formazione professionale*”

Collaudatore dotazioni strumentali nell’ambito dell’Avviso pubblico “Spazi e strumenti digitali per le STEM”

I.C. Elsa Morante [08/2022 – 12/2022]

Città: Roma

Link: <https://drive.google.com/file/d/1DHw3TQ1okIUwN16q9h91Zn5Vc6dcZb1c/view?usp=sharing>

Collaudatore nell'ambito del progetto di cui all' Avviso pubblico prot. n. 10812 del 13 maggio 2021 "Spazi e strumenti digitali per le STEM". Decreti del direttore della Direzione Generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale 20 luglio 2021, n. 201. Missione 4, Componente 1, Investimento 3.2, del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, relativa a "Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori"

Collaboratore

Associazione Genitori Scuola A. Baccarini [06/2022 – 09/2022]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori per l'introduzione alle discipline STEAM nell'ambito del Centro Estivo organizzato dall'Associazione Genitori Scuola A. Baccarini con il patrocinio del Municipio I Roma Centro e realizzato presso la scuola A. Baccarini per bambini e ragazzi dai 3 agli 11 anni

Collaboratore

Associazione Genitori "Insieme si cresce" [06/2022 – 09/2022]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori per l'introduzione alle discipline STEAM nell'ambito del Centro Estivo organizzato dall'Associazione Genitori "Insieme si cresce" con il patrocinio del Municipio I Roma Centro e realizzato presso le scuole L. Franchetti e P. Biocca per bambini e ragazzi dai 3 agli 11 anni

Collaboratore

Associazione Genitori "Insieme si cresce" [06/2021 – 08/2021]

Città: Roma

Progettazione e conduzione di laboratori per l'introduzione alle discipline STEAM nell'ambito del Centro Estivo organizzato dall'Associazione Genitori "Insieme si cresce" con il patrocinio del Municipio I Roma Centro e realizzato presso le scuole L. Franchetti e P. Biocca per bambini e ragazzi dai 3 agli 11 anni

Collaboratore - Project designer

Municipio Roma I Centro [04/2021 – 06/2021]

Città: Roma

Link: https://drive.google.com/file/d/1OIFSIY2WJ9FCPVnK-R3UugF-vWVG5L_M/view?usp=sharing | <https://drive.google.com/file/d/1vPsr2AmlGdQ331W7iGSK80mAOVzGrvhi/view?usp=sharing>

In occasione della Settimana del Rosadigitale per abbattere la disuguaglianza di genere nell'ambito della tecnologia e dell'informatica Progettazione e conduzione di laboratori per l'avvicinamento alle discipline STEAM promossa dal Municipio Roma I Centro presso le scuole dell'infanzia del proprio territorio.

Progettazione e conduzione di attività di coding, robotica educativa e cittadinanza digitale promosse dal Municipio Roma I Centro presso le scuole primarie e secondarie di I° grado del proprio territorio.

In collaborazione con Docendum Srl

Sperimentatore di giochi nella didattica

Associazione CodeMOOC.net - Clementoni [07/2020 – 06/2021]

Analisi e sperimentazione di alcuni giochi educativi in chiave di strumenti didattici del Catalogo 2020-2021 Clementoni nell'ambito dell'iniziativa coordinata dal Prof. Alessandro Bogliolo dell'Università degli Studi di Urbino Carlo Bo in collaborazione con gli iscritti all'Associazione CodeMOOC.net.

Docente di corsi di formazione agli insegnanti

I.C. Manin [06/2019]

Città: Roma

Docente dei Corsi di formazione agli insegnanti relativi all'Azione #28 del Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD) in informatica di base e su applicazioni software (app) per la didattica tenuti presso l'I.C. Manin di Roma rispettivamente nei giorni 12-13-14 e 19-20-21 giugno 2019 per una durata complessiva di 8 ore ciascuno.

Elaborazione e gestione progetti laboratoriali parascolastici ed extrascolastici intra-curricolari

I.C. Via Guicciardini [2014 – 2019]

Città: Roma

Elaborazione e gestione progetti laboratoriali parascolastici intra-curricolari nella Scuola Primaria tra i quali "Progetto LEGOLab" (maggio 2015 – maggio 2018), CodeDay (aprile 2016) - "Progetto Code's Cool" (febbraio – maggio 2017) "Progetto App's Cool" (febbraio – maggio 2018) - "Progetto Robotic LEGOLab"(ottobre 2018 – febbraio 2019) con formazione agli insegnanti (training on the job) ed extrascolastici "Progetto Robotic LEGOLab" (novembre 2017 – maggio 2018) presso I.C. Via Guicciardini Scuola Primaria R. Bonghi inseriti nel P.T.O.F. 2019-2022.

Robotic LEGOLab

Museo MACRO Asilo [03/2019]

Indirizzo: Roma (Italia)

Città: Roma

Laboratorio di robotica educativa (8-12 anni)

LEGOLab

Museo MACRO Asilo [01/2019]

Indirizzo: Roma (Italia)

Città: Roma

Laboratorio artistico con i mattoncini LEGO® (7-10 anni)

Collaudatore di dotazioni di robotica educativa

I.C. Guicciardini [01/2019 – 01/2019]

Città: Roma

Collaudo del set di robotica educativa LEGO WeDo 2.0 nell'ambito del Progetto Robotic LEGOLab

Speaker

Università degli Studi di Torino [04/2018]

Città: Torino

Convegno "*Digital Education. Un nuovo paradigma per le sfide di domani*" organizzato il 12-13 aprile 2018 dal centro interdipartimentale di ricerca Cinedumedia in collaborazione con il Dipartimento di Educazione e Filosofia, di Management e di Studi Umanistici dell'Università degli Studi di Torino - Produzioni digitali per i contesti educative buone pratiche scolastiche e del territorio (Progetto extracurricolare di robotica educativa Robotic LEGOLab).

IT Project Manager/Underwriter

Global Network Broker SrL [03/2013 – 12/2013]

Città: Roma

IT Project Manager

Underwriter - Direzione tecnica assicurativa

Responsabile Amministrativo – Responsabile del Controllo di Gestione

Lunaria - Associazione di Promozione Sociale [01/2013 – 06/2013]

Città: Roma

- Accounting Supervisor - Supervisione, controllo e coordinamento dell'attività amministrativo-contabile
- Controllo di gestione relativamente alle implicazioni finanziarie delle attività e dei progetti
- Redazione del budget di cassa
- Predisposizione del bilancio preventivo e pre-consuntivo
- Redazione del bilancio di esercizio
- Supervisione dei budget di progetto
- Supporto e supervisione della rendicontazione dei progetti
- Gestione del personale

Collaboratore

I.N.E.A. - Istituto Nazionale di Economia Agraria [04/2011 – 12/2012]

Città: Roma

Iscritto nell'elenco esperti per il conferimento di incarichi di collaborazione

Quadro

ALLIANZ RAS - INTERMEDIASS SrL [2010 – 2012]

Città: Roma

- IT Project Manager
- Corporate Underwriter - Direzione tecnica assicurativa rischi imprese ed enti pubblici (Allianz - Allianz Global Corporate & Specialty AG) esercitata con funzioni dirigenziali
- Accounting Supervisor - Supervisione, controllo e coordinamento dell'attività assuntiva, amministrativo-contabile (contabilità generale - contabilità fiscale), tecnico-organizzativa e gestionale
- Claims Handler Supervisor - Supervisione, controllo e coordinamento dell'attività liquidativa

Quadro

ALLIANZ RAS - GERAS ITALIA SpA [2006 – 2009]

Città: Roma

- IT Project Manager in ambito contrattuale/amministrativo/contabile per la definizione di sistemi di pianificazione, audit e di monitoraggio della performance
- Procuratore di agenzia con firma disgiunta con facoltà di emettere e firmare in nome e per conto dell'ALLIANZ (RAS fino a settembre 2007) contratti di assicurazione contro i danni, nonché assicurazioni di credito, cauzioni ed in genere tutti i rami di assicurazione esercitati dalla suddetta compagnia

Principali aziende ed EE.PP. gestiti

ANAS – ASL - Banca Italia – CONSIP – ENAC – ENEA – GSE - INPDAP – INPS – ISTAT – Ministero Politiche Agricole - Provincia Roma – Regione Lazio - Terna

Ammontare premi gestiti nel ramo danni: € 14.178.000,00

Capo Ufficio

RAS - GERAS SpA [1993 – 2006]

Città: Roma

- Specialista nella analisi e prevenzione dei rischi aziende ed enti pubblici nei rami incendio, furto, infortuni, inquinamento, responsabilità civile auto, responsabilità civile aziende, trasporti e rischi tecnologici, nella valutazione dei rischi, definizione dei tassi (pricing specialist) e consulenza ed assistenza nella fase assuntiva.

- Project manager in ambito amministrativo/contabile per la definizione di sistemi di pianificazione ed audit.
- Compiti operativamente autonomi e funzioni di controllo e/o coordinamento dell'attività agenziale in ambito assuntivo, amministrativo, tecnico-organizzativo e gestionale (settore imprese ed enti pubblici)
- Responsabile Gestione Sinistri (Senior Claims Handler)
- Corresponsabile dell'ufficio gare
- Corresponsabile dello sportello RasBank (distribuzione di prodotti e servizi finanziari e bancari) e coordinatore dei promotori finanziari

Consulente aziendale

S.A.I.L. Consulting [1997 – 1999]

Città: Roma

- Consulente aziendale in materia di organizzazione aziendale e di igiene/sicurezza sul lavoro
- Consulente assicurativo in materia di risk-management
- Docente nell'ambito di corsi di formazione per tecnici esperti di sicurezza aziendale

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Corso di formazione avanzata sul Codice dei Contratti Pubblici - Attestato

Forma-Tec [12/2023]

Link: <https://drive.google.com/file/d/13ROHMO3gpgXWHILT6cPvr5jm7Fip9VBN/view?usp=sharing>

(120 ore di formazione)

Webinar su principi, metodologie e strumenti didattici innovativi - Attestati

Campustore [01/2023 – 12/2023]

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1RFDtCgKNpPOpaV5d_z-pymH6a2h0TnDz?usp=sharing

MOOC "Navigating Innovative Technologies Across the Curriculum" - Certificato

European Schoolnet Academy [2023]

Link: https://drive.google.com/file/d/1bfAYeT_Vy3ZBUPfI_jbiqK_YYWNI2BtO/view?usp=sharing

Navigating Innovative Technologies Across the Curriculum è un MOOC della EU Code Week volto a integrare competenze di programmazione e pensiero computazionale in diverse aree tematiche oltre la tradizionale classe di informatica. Il corso prevede l'applicazione di concetti di coding, pensiero computazionale e capacità di risoluzione dei problemi in materie come lingue, arti, materie STEM, studi sociali ed educazione fisica. Esploreremo le esperienze di apprendimento immersive e la natura interattiva della realtà aumentata e virtuale per migliorare la motivazione e il coinvolgimento degli studenti. Alla fine del corso, i partecipanti creeranno le proprie attività di apprendimento interdisciplinari, pronte per essere implementate. Questo MOOC è organizzato attorno al concetto di apprendimento misto con gruppi di studio in loco che lavorano insieme al corso online.

Il corso è strutturato in quattro moduli:

- Modulo 1: il potere del codice nel curriculum didattico;
- Modulo 2: sviluppo di app codificate;
- Modulo 3: esperienze immersive di coding;
- Modulo 4: decifrare il codice per il futuro.

Durata corso: 16 ore

MOOC "Code Week in Your Classroom Now" – II Edizione - Certificato

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo" [2023]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1SBtVrHIQZIBANo-4oMohXty8GVeyAMGI/view?usp=sharing>

<https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=bfbaabbe21b3a603f5c3dabd4b6eaf1af6806dc0>

Mini-corso in modalità MOOC "Code Week in Your Classroom Now" tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino in collaborazione con Europe Code Week che guida passo passo gli insegnanti nella partecipazione a Europe Code Week con la propria classe. Si tratta di un MOOC per offrire agli insegnanti un supporto completo e un riconoscimento formale dell'impegno profuso e delle competenze acquisite.

Il compito che gli insegnanti devono svolgere per concludere il MOOC è proprio la partecipazione a Europe Code Week!

Ma le finalità e le ricadute del MOOC non finiscono con CodeWeek, al contrario. Questo piccolo investimento in formazione fatto da ogni insegnante è la migliore garanzia di impatto sistematico e duraturo per Europe Code Week, affinché il coding e il pensiero computazionale entrino in tutte le scuole.

Questo MOOC viene attivato a settembre 2023, come nuova edizione di un Nano-MOOC pionieristico lanciato nel 2018 e rimasto attivo fino ad agosto 2023.

(5 ore di formazione)

Corso di formazione Bimbi Sicuri per la prevenzione degli incidenti in età pediatrica - Attestato

Salvamento Academy (International Academy of Rescue and Resuscitation) [01/2023]

Sito web: <https://www.salvamentoacademy.it/corsi/bimbi-sicuri-bisi/>

Link: <https://drive.google.com/file/d/1UpCM97gA-Uq75b9KX89mnPiRGYxjxuWZ/view?usp=sharing>

Sicurezza a nanna, in strada, in casa, in acqua, a tavola.

Manovre di disostruzione.

(2 ore di formazione)

MOOC "Coding in Biblioteca" - Certificato

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo" - Rete delle Reti [2022]

Link: https://drive.google.com/file/d/1e-cqsWRN5c6036-ppzbyg_m9WygDcLf/view?usp=sharing

Principali materie studiate/competenze professionali acquisite:

Corso in modalità MOOC "Coding in Biblioteca" tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino (25 ore di formazione).

Corso, organizzato dall'Università di Urbino in collaborazione con la Rete delle Reti delle biblioteche di pubblica lettura che intende offrire agli operatori, agli insegnanti e ai fruitori delle biblioteche pubbliche e scolastiche le motivazioni, gli esempi e gli strumenti teorici e pratici necessari ad utilizzare il coding per stimolare lo sviluppo del pensiero computazionale, favorire l'uso consapevole delle tecnologie digitali e contribuire a promuovere la lettura e la frequentazione delle biblioteche.

Fiera Didacta Italia V Ed. - Attestati

[05/2022]

Città: Firenze

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1XDRjn9Qmm4H7xM_gw17-26lErqNcryqt?usp=sharing

Fiera Didacta, da oltre 50 anni in Germania, si consolida a Firenze trasformando per tre giorni il capoluogo toscano nella capitale europea della scuola del futuro.

Fiera Didacta Italia ha l'obiettivo di favorire il dibattito sul mondo dell'istruzione tra gli enti, le associazioni e gli imprenditori, per creare un luogo di incontro tra le scuole e le aziende del settore.

Un format, che si sviluppa su due livelli: un'area espositiva, che coinvolge la lunga filiera delle aziende che lavorano

nel mondo della scuola e della formazione e un'attività dedicata agli eventi: convegni e seminari che spaziano dall'area tecnologica a quella scientifica e umanistica, fino allo spazio d'apprendimento.

E' rivolta a tutti coloro che operano nel settore dell'istruzione, dell'educazione e della formazione professionale.

In particolare, rappresentanti istituzionali, docenti, dirigenti scolastici, educatori e formatori, oltre a professionisti e imprenditori operanti nel settore della scuola e della tecnologia.

Didacta è organizzata da Firenze Fiera; il MIUR, Didacta International, la Regione Toscana, Il Comune di Firenze, Unioncamere, la Camera di Commercio di Firenze, il Florence Convention & Visitors Bureau, ITKAM (Camera di Commercio Italiana per la Germania) compongono il comitato organizzatore; INDIRE è partner scientifico.

Corso di formazione "Come coniugare cittadinanza e sostenibilità" - Attestato

Rotary per la Sostenibilità - Redooc.com - Scuola di Robotica [02/2022 – 05/2022]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1Ur2t1in45tPIOLhEbVzFZLm-xRaOY4mU/view?usp=sharing>

Il tema della cittadinanza è affrontato in linea con la definizione che l'Unione Europea dà sulla competenza di cittadinanza: "La competenza in materia di cittadinanza si riferisce alla capacità di agire da cittadini responsabili e di partecipare pienamente alla vita civica e sociale, in base alla comprensione delle strutture e dei concetti sociali, economici, giuridici e politici oltre che dell'evoluzione a livello globale e della sostenibilità".

Oggi con sostenibilità non si fa riferimento solo all'ambiente, ma i 17 SDGs dell'Agenda 2030 dell'ONU "mirano a realizzare pienamente i diritti umani di tutti e a raggiungere l'uguaglianza di genere e l'emancipazione di tutte le donne e le ragazze. Essi sono interconnessi e indivisibili e bilanciano le tre dimensioni dello sviluppo sostenibile: la dimensione economica, sociale ed ambientale". L'obiettivo dello sviluppo sostenibile è mantenere in equilibrio costante il rapporto tra ambiente, economia e società, per soddisfare i bisogni di tutti e garantire migliori condizioni di vita alle persone. Cittadinanza e sostenibilità sono fra loro strettamente connessi.

Per essere cittadini attivi e responsabili occorre cominciare a coinvolgere le bambine e i bambini sin dalla scuola dell'infanzia, facendo vivere la scuola come una palestra di vita, un microcosmo dove mettere in pratica comportamenti ed effettuare scelte in linea con valori quali la solidarietà, il rispetto dell'altro, dell'ambiente e della comunità, adattando metodologie e strumenti alle diverse fasce d'età.

L'utilizzo delle tecnologie, che ormai fanno parte integrante della vita delle giovani generazioni, favorisce il loro coinvolgimento, stimolando la motivazione per l'approccio pluridisciplinare e dinamico proprio del mondo digitale.

L'acquisizione delle competenze digitali deve riguardare, infatti, non solo l'ambito tecnologico, ma anche quello logico e computazionale, in modo che i giovani da utilizzatori diventino autori e colgano il significato del digitale come "risorsa" per arricchire il proprio percorso formativo.

Occorre sviluppare nelle giovani generazioni il pensiero critico, la curiosità ad approfondire la conoscenza della realtà che le circonda, l'interesse verso altre discipline che non sono nel loro curriculum scolastico.

È importante che acquisiscano un metodo che consenta loro di imparare a imparare, di formulare un proprio giudizio, di esprimere una propria posizione sostenuta da concrete motivazioni, in modo da avere gli strumenti per una piena partecipazione democratica.

Durata corso: 12 ore

Corso di formazione "Primi passi verso la sostenibilità: dai 3 ai 10 anni" - Attestato

Rotary per la Sostenibilità - Redooc.com - Scuola di Robotica [03/2022 – 04/2022]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1UrmVGkKNQVBrFPInWaET00EtaycWckau/view?usp=sharing>

Il corso, per i suoi contenuti e metodologie messi in campo, è rivolto specificatamente a docenti della scuola dell'infanzia e della scuola primaria, attraverso lezioni di tipo laboratoriale che offrono spunti per coinvolgere le bambine e i bambini in attività creative e collaborative sul tema della cittadinanza, della sostenibilità e non solo, e per partecipare alle attività della community di Rotary per la Sostenibilità, con l'uso del digitale.

Gli argomenti trattati sono in linea con lo sviluppo sostenibile, l'educazione civica, la cittadinanza digitale.

Durata del corso: 11 ore

Webinar su principi, metodologie e strumenti didattici innovativi - Attestati

Campustore [01/2022 – 12/2022]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1G9giDA71BBUEpmT2QHlu56uX5mbDUSEz?usp=sharing>

Corso "Come introdurre progetti sull'Intelligenza Artificiale a scuola" - Attestato

Fondazione Mondo Digitale [02/05/2022 – 02/05/2022]

Link: <https://drive.google.com/file/d/142wkTK9PXWqDm58XqTdVtdG3rXbmBDO1/view?usp=sharing>

Corso laboratoriale tenuto all'interno della RomeCup 2022, presso l'Università degli studi della Sapienza di Roma nell'ambito di Edu4AI "Artificial Intelligence and Machine Learning to Foster 21st Century Skills in Secondary Education".

Argomenti principali:

- Introduzione all'IA per la scuola: linee guida per gli insegnanti
- Presentazione del progetto AI e attività pratiche che possono essere implementate a scuola (riconoscimento vocale, riconoscimento del testo stampato, sintesi vocale, immagine classificazione, programmabile Teachable Machine)
- Tavola rotonda sulle idee che possono essere sviluppate nelle scuole

Durata corso: 2 ore

Stati Generali della Scuola Digitale 2021 - Attestato

Associazione Centro Studi ImparaDigitale - Comune di Bergamo - Ufficio Scolastico per la Lombardia [26/11/2021 – 27/11/2021]

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1HSXor43m_KpA38-XTdmltK4AFRX6H94?usp=sharing

Maker Learn Festival 2021

Rome Maker Faire The European Edition - Campustore [08/11/2021 – 12/11/2021]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1Kck9xevBuRK3bUNZXakSQ36b6KApL8vs?usp=sharing>

Workshop, talk e webinar dedicati all'innovazione

- Cooperative working for cooperative learning con LEGO Education Spike Prime
- Imparare con le mani. A scuola di coding e creatività con m-Tiny
- Primi passi nel coding. Attività STEAM per Istituti Comprensivi
- Tra gamification e STEAM. Idee di lezione con Minecraft Education
- Tra Intelligenza Artificiale automazione ed emozioni. Le nuove frontiere della robotica

Percorso formativo Future Labs - Liguria - Robotica educativa per l'inclusione - Attestato

I.T.T.L. "NAUTICO SAN GIORGIO" di Genova [08/2021 – 09/2021]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1sDJZ2G-WD3nN0te7Dt8Qq0PdQZMsGqtU/view?usp=sharing>

Il percorso formativo è coerente con il piano di formazione dei docenti e si è ispirato ed è riferito ai seguenti ambiti della direttiva n.170/2016:

- Didattica e metodologie
- Gestione della classe e problematiche relazionali
Inclusione scolastica e sociale
- Innovazione didattica e didattica digitale
- Sviluppo della cultura digitale ed educazione ai media

L'attività formativa ha avuto una durata totale pari ad ore: 20

Scratch intorno al Mondo Conference 2021

Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab in collaborazione con la Scratch Foundation [07/2021]

Link: https://drive.google.com/file/d/1ktlMr9OS_r-sUNBROD-zr-lZ4JwFJ1yD/view?usp=sharing

Conferenza online per educatori interessati ad imparare creativamente con Scratch

MOOC "Intelligenza Artificiale" - Certificato

Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo" [2021]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1YLbVBDhkMcuKiFR8cweB6qmwPV4RFP9p/view?usp=sharing> | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=f4c088622f21f7686970aea979ce383d50ab80ee>

Corso in modalità MOOC "Intelligenza Artificiale" tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino (40 ore di formazione)

Corso multidisciplinare che affronta il tema dell'intelligenza artificiale dal punto di vista scientifico, tecnico, etico, sociale, economico, filosofico e culturale.

N. 6 sessioni formative su Google Workspace for Education

Google for Education [04/2021 – 06/2021]

Scopri le novità di Google Workspace for Education (1,15 h.) Collabora

e coinvolgi con Google Workspace for Education (1,20 h.) Funzioni di

sicurezza fondamentali per gli amministratori (1,20 h.)

Funzioni di insegnamento e apprendimento migliorate in Google Classroom (1 h.)

Gestisci Chromebook e dispositivi Windows 10 con la Console di amministrazione (1,30 h.) Google

Workspace va oltre l'apprendimento a distanza (1,30 h)

IV° Convegno nazionale "Now & After 2021 A scuola si può..." - Attestati

Campustore - Giunti Scuola - Servizio Marconi dell'USR Emilia Romagna [05/2021]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1phb1XUzwWjEwbcOAbvfe9drROiJ6ec?usp=sharing>

La quarta edizione di Now & After ha affrontato da vicino le novità che l'ultimo anno di didattica ha portato con sé.

Il convegno online ha cercato di fare un bilancio su ciò che resterà dopo l'esperienza della DAD nelle forme, nelle metodologie e nei contenuti di insegnamento e apprendimento.

Fiera Didacta Italia IV Ed. - Attestati

[03/2021]

Città: Firenze

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1LBddNfJiafY75IIPJ5E00KC8SdGo06LB?usp=sharing>

Fiera Didacta, da oltre 50 anni in Germania, si consolida a Firenze trasformando per tre giorni il capoluogo toscano nella capitale europea della scuola del futuro.

Fiera Didacta Italia ha l'obiettivo di favorire il dibattito sul mondo dell'istruzione tra gli enti, le associazioni e gli imprenditori, per creare un luogo di incontro tra le scuole e le aziende del settore.

Un format, che si sviluppa su due livelli: un'area espositiva, che coinvolge la lunga filiera delle aziende che lavorano nel mondo della scuola e della formazione e un'attività dedicata agli eventi: convegni e seminari che spaziano dall'area tecnologica a quella scientifica e umanistica, fino allo spazio d'apprendimento.

E' rivolta a tutti coloro che operano nel settore dell'istruzione, dell'educazione e della formazione professionale. In particolare, rappresentanti istituzionali, docenti, dirigenti scolastici, educatori e formatori, oltre a professionisti e imprenditori operanti nel settore della scuola e della tecnologia.

Didacta è organizzata da Firenze Fiera; il MIUR, Didacta International, la Regione Toscana, Il Comune di Firenze,

Unioncamere, la Camera di Commercio di Firenze, il Florence Convention & Visitors Bureau, ITKAM (Camera di Commercio Italiana per la Germania) compongono il comitato organizzatore; INDIRE è partner scientifico.

Training online su Codey Rocky (attività educative per capire davvero il digitale) - Attestati

Campustore [02/2021 – 03/2021]

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1ahq3SFd_sWiLnwDfEB6jB21pvqzjbdTC?usp=sharing

Webinar su principi, metodologie e strumenti didattici innovativi - Attestati

Campustore [01/2021 – 12/2021]

Link: https://drive.google.com/drive/folders/11GyoZFO1eB53-7hJVBq0UrE_Uz4YdODn?usp=sharing

N. 8 webinar nell'ambito del progetto "Cittadinanza digitale: più consapevoli, più sicuri, più liberi" - Attestati

Telefono Azzurro - Campustore [10/2020 – 06/2021]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1h6Tr7B4m6AnOOARgxCUPiK4-hbWfO3Ip?usp=sharing>

N. 8 webinar nell'ambito della digital education - Attestati

Maker Faire 2020 - Campustore [12/2020]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1XlwxHfb3r4Upw4gCahaXpqeg-4hPj1Nn?usp=sharing>

Stati Generali della Scuola Digitale 2020 - Attestato

Associazione Centro Studi ImparaDigitale - Comune di Bergamo - Ufficio Scolastico per la Lombardia [27/11/2020]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1fNOvRrIGIWaxYAYgRVXsHvlyEBULEDKv/view?usp=sharing>

Training online su Arduino Explorer IoT Kit (scoprire Internet of Things a scuola e a casa) -Attestati

Campustore [11/2020 – 12/2020]

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1U8d7BO7FOc9Gf-MVosn7LYIzU_yzUZy?usp=sharing

N. 21 webinar su principi, metodologie e strumenti didattici innovativi - Attestati

Campustore [04/2020 – 11/2020]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1Ld1zAQDC6yBFVpaDIL2frGxuOUGoeNym?usp=sharing>

Training online su Arduino Student Kit (come fare lezione a scuola e a casa) - Attestati

Campustore [07/2020 – 09/2020]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1-4kA9U1COAxWXm9gRhZ6MQxhfpHnD7tE?usp=sharing>

MOOC "A scuola con Raffaello" - Certificato

Università degli Studi di Urbino Carlo Bo [2020]

Link: https://drive.google.com/file/d/1sUGUaxzYC_GQ5yP4EQiwkc3JI6DhpgKP/view?usp=sharing | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=161c70972527367ab99324d1bada60ca52a21056>

Corso in modalità MOOC "A scuola con Raffaello" erogato dall'Università di Urbino in occasione delle celebrazioni raffaellesche (28 ore di formazione)

Training online di coding su applicazione mBlock - Attestati

m-Block - Campustore [04/2020 – 06/2020]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1JqH97BZ55nnO9SGR92AYHtd-r1qBMWOH?usp=sharing>

III° Convegno nazionale “September Now! A scuola si può...” - Attestati

Campustore - Giunti Scuola [05/2020]

Link: https://drive.google.com/drive/folders/1F5YbYXKbry1_GrEtS7IeH7VKvS8r-jyh?usp=sharing

Fare didattica in spazi flessibili

G Suite for Education trasformiamolo in un vero laboratorio dell'apprendimento Google for Education e machine learning (strumenti di supporto all'apprendimento) LEGO Education strategie per incontrarsi in sicurezza Ready, Steady, Flip! Flipped Classroom a settembre

Certificazione ITIL Foundation in IT Service Management

Axelos - PeopleCert [2020]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1dm-DzbCirlhQT-koTb5rGFCDLsEE-gle/view?usp=sharing>

24 CFU - Percorso Formativo Docenti

Università Telematica eCampus [01/01/2020 – 10/04/2020]

Campi di studio: Formazione Docenti

Voto finale: 30/30

Link: <https://drive.google.com/file/d/1A1U2UzO7Y2qcBNQR74cQEj6dQCqy8ld7/view?usp=sharing>

- Psicologia dell'educazione
- Antropologia culturale
- Pedagogia generale e sociale
- Metodologie e tecnologie didattiche

N. 4 workshop su strumenti di robotica educativa LEGO Education - Attestati

Maker Faire 2019 - Campustore

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/13w2qF5P6fIjBojKdj0uNX4J4W1ZrXKRM?usp=sharing>

MOOC “Umano Digitale” - Certificato

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2019]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1QnmI5UKaUIVNgmPyND-Aez677TysvpSY/view?usp=sharing> | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=faedbaf9978bd25f886329263bbcfed97a178da>

Corso in modalità MOOC “Umano Digitale” in collaborazione con RAI Cultura e con il patrocinio di INDIRE e DiCultHer tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino (35 ore di formazione)

II° Convegno nazionale “Now! A scuola si può...” - Attestato

Campustore - Giunti Scuola [03/2019]

Link: <https://drive.google.com/file/d/0B1TxzT4GkIQ1YkZCTIU5Y1FtcVFmckJVT3A3NzFYQk03TEdz/view?usp=sharing>

Docente certificato di Google – 1° livello

Google [01/2019 – 01/2022]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1PYOawGfFKpLAHs-ovT2iyMi6nG0z5Rr3/view?usp=sharing>

Conoscenze, abilità e competenze fondamentali necessarie per implementare gli strumenti di Google for Education

N. 7 webinar su “Ambienti di apprendimento creativi” - Attestati

Campustore [01/2019 – 06/2019]

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1zRKdPnqp0m6Af21sCNIUzwYCAxTxv0YS?usp=sharing>

CampuStore Google for Education Bootcamp - Attestato

DEA Scuola - Campustore [01/2019]

Link: https://drive.google.com/file/d/1J44eJsPt1WmT8rO_jlUbjh9X_D6fDqxn/view?usp=sharing

MOOC “CodeWeek in your Classroom, Now!” - Certificato

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2018]

Link: https://drive.google.com/file/d/1e8ZcoCuXd_v4pYyqhT7pzbWsG-Oo5nZ/view?usp=sharing | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=92451dc51a0562cff632c8d15ecb14665130484a>

Corso in modalità MOOC “CodeWeek in your Classroom, Now!” dedicato alla partecipazione attiva a Europe Code Week e tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino (5 ore di formazione)

Nano MOOC “Coding per genitori” - Certificato

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2018]

Link: https://drive.google.com/file/d/1cyngaO-XXezHSV_RrwfHrgbdJt1TeFVM/view?usp=sharing | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=40fdf8c680f9d5c7c1653b47ce0047a4941ebcd9>

Nano MOOC “Coding per genitori” tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino

MOOC “Algoritmi quotidiani” e “Algorithms in your Classroom, Now!” - Certificati

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2018]

Link: https://drive.google.com/file/d/1Aq9V2mP2on4vWkZIHGCGmc16kxvN_xwg/view?usp=sharing | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=17a664ad687eb319c603bb2912aa3fbb9bed9c14> | <https://drive.google.com/file/d/15kUvso6CNXTXda-xZwxcBRLqy3Y6565P/view?usp=sharing> | <https://mooc.uniurb.it/moodle/badges/badge.php?hash=541430393cba4085efeafa81dab2e07ce63b6267>

Corsi in modalità MOOC “Algoritmi quotidiani” e “Algorithms in your Classroom, Now!” tenuti da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino (28 ore di formazione)

Webinar “Spazi scolastici e innovazione” - Attestato

Campustore [2018]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1Zsj9Yul9WTXakaCBdufcEjW08usqKVOt/view?usp=sharing>

Seminario “Il Project Management per il miglioramento delle performance nella PA” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2018]

Indirizzo: Roma

Link: <https://drive.google.com/file/d/1IkeTER279FKQzDc6d4cKTKdqzLxqX2am/view?usp=sharing>

Seminario “Contesti Agili: Project Manager Si o Project Manager No?” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2018]

Indirizzo: Roma

Link: <https://drive.google.com/file/d/1Tq5ukjpGuCSimzV6bMM7sQntVJIuKReg/view?usp=sharing>

Agile Lean Conference Italy 2018 - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2018]

Indirizzo: Roma

Link: https://drive.google.com/file/d/1pbzeVYPXY7_ifk8KIkoHVHrBIFFeJcbH/view?usp=sharing

Seminario “Il Progetto GDPR: dalla teoria alla pratica” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2018]

Indirizzo: Roma

Link: https://drive.google.com/file/d/1_hd2Ap6XAOin-pzBvOeuWBqS3E5jprN/view?usp=sharing

I° Convegno nazionale “Now! A scuola si può...” - Attestato

Campustore - Giunti Scuola [2018]

Link: <https://drive.google.com/file/d/0B1TXzT4GkIQ1eC1IQm15MVpVYlhac2JjTVhITy1RR3pPbkY0/view?usp=sharing>

MOOC “Coding in their Classroom, Now!” - Certificato

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2017]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1aSxOi5EbKfB062eKfQeC5-T7ItFzjGI/view?usp=sharing>

Corso in modalità MOOC “Coding in their Classroom, Now!” tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino sulla piattaforma europeanmoocs.eu (10 ore di formazione)

MOOC “Gamification in educazione: nuove strade per apprendere!”

Università di Firenze [2017]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1pIA7488qeA7iKoiEiggMHaR5uSHEd3Ls/view?usp=sharing>

MOOC “Gamification in educazione: nuove strade per apprendere!” tenuto da Romina Nesti per il Dipartimento di Educazione e Psicologia dell'Università di Firenze sulla piattaforma europeanmoocs.eu (12 ore di formazione)

MOOC “Making Apps in Your Classroom, Now!” - Certificato

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2017]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1ubMdjMosGBZEFD1VA1PLIKA5c2AqBNTW/view?usp=sharing>

Corso in modalità MOOC “Making Apps in Your Classroom, Now!” tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino sulla piattaforma europeanmoocs.eu (25 ore di formazione)

Project Management Expo 2017 - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2017]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1NSWKUxdBcJUAT77N0aINMuZnsi2czEqa/view?usp=sharing>

Seminario “Il Project Management nell’era dell’Open Innovation e delle Start Up” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2017]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1i4xbfUW0HuYq5OKiDhaF4Pe1TW6uR6Ge/view?usp=sharing>

Seminario “Il Project Management al servizio dell'innovazione nella PA” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2017]

Link: https://drive.google.com/file/d/1b37mZucb1j40QhA8q_EGCWJ1qQygnnFV/view?usp=sharing

MOOC “Coding in your Classroom, Now!” - Certificato

Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo” [2016]

Link: <https://drive.google.com/file/d/1aSxOi5EbKfB062eKfQeC5-T7ItFzjlGI/view?usp=sharing>

Corso in modalità MOOC “Coding in your Classroom, Now!” tenuto da Alessandro Bogliolo per l'Università di Urbino sulla piattaforma europeanmoocs.eu (48 ore di formazione)

N. 4 workshop su strumenti di robotica educativa LEGO Education - Attestati

Maker Faire 2016 - Campustore [2016]

Indirizzo: Roma

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1C2bQ2XW0ju3oXBcDeqUIMm0yIOB3AaLg?usp=sharing>

Partecipazione a n. 4 Workshop:

- “Soluzioni per la robotica educativa dalla scuola d’infanzia alla secondaria di primo grado”
- “Alla scoperta delle scienze con robotica e coding nella scuola di base con LEGO Education WeDo 2.0”
- “Dash & Dot, il robot per la scuola primaria, all’interno di STEAM projects”
- “BJOR Jr – Costruisci il tuo robot con carta, motorini, Arduino e Scratch”

Seminario “Agile Project Management” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2016]

Link: https://drive.google.com/file/d/1-oCqAWTX_K5U3-czGv6y9CycXabpk9U1/view?usp=sharing

Seminario “Governance dei contratti ICT della PA” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2016]

Link: https://drive.google.com/file/d/16eOhVZ_z59T6an1VV6-g0hn-4MiCz87/view?usp=sharing

Project Management Expo 2016 - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2016]

Link: https://drive.google.com/file/d/1mHHdav9CKHPZvFUUg7LJyKK6mlb_mzN6/view?usp=sharing

LEGO® Education Academy Teacher Trainer - Certificato

LEGO® Education Academy [2015]

Link: https://drive.google.com/file/d/1fP0X5hVN06KviGoliNMOSZ2IDe_o5Gcc/view?usp=sharing

Formazione agli insegnanti sui prodotti LEGO® Education

Seminario “Il Project Manager anti-negatività” - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2015]

Link: https://drive.google.com/file/d/1QBEsrNLsZaThh-0YLTlIXoSffcl_0EZd/view?usp=sharing

Project Management Expo 2015 - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2015]

Link: https://drive.google.com/file/d/1fqy3NBZhINGM8Vp_TMHEQTIHF5_dmB30/view?usp=sharing

Facilitatore LEGO® Serious Play® - Certificato

Rasmussen Consulting [2014]

Link: <https://drive.google.com/file/d/18DEh5iX30lGRqZcixz5GzUEhKXtQ3L7p/view?usp=sharing>

Project Management Expo 2014 - Attestato

Istituto Italiano di Project Management [2014]

Link: https://drive.google.com/file/d/1_EqUpXdjirRmLTDDUW11eX3uFRu3NNwp/view?usp=sharing

Certificazione PMP® (Project Management Professional)

Uni.Versus CSEI – Consorzio Universitario per la Formazione e l'Innovazione [2014]

Indirizzo: Bari

Corsi di formazione annuali per agenti e per il personale di agenzia

Allianz - Scuola di Formazione Assicurativa [2007 – 2012]

Corsi di formazione annuali per agenti e per il personale di agenzia (40+30 ore) validi ai fini della certificazione IVASS (ex ISVAP)

Diploma di laurea quadriennale in Economia Aziendale

Università degli Studi di Roma Tre - Facoltà di Economia [2006]

Città: Roma

Indirizzo: Economico – Aziendale Information Technology

Tesi: "La qualità nel settore sanitario. La misurazione ed il monitoraggio della performance: il caso USI"

Punti 90/110

Master in analisi e valutazione del rischio

ISFoP (Istit.Superiore Formaz.alla Prevenz.) - CSEI (Centro Studi di Econ.applicata all'Ingegneria) [1997]

Indirizzo: Politecnico di Bari, Bari

Formazione: 200 ore

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO C1 LETTURA C1 SCRITTURA C1
PRODUZIONE ORALE C1 INTERAZIONE ORALE C1

francese

ASCOLTO B1 LETTURA B1 SCRITTURA B1
PRODUZIONE ORALE B1 INTERAZIONE ORALE B1

COMPETENZE DIGITALI

Competenze organizzative e soft skills

Competenze organizzative e gestionali / Capacità di pianificare ed organizzare / Capacità decisionali e attitudine al problem solving / Team leadership and coordination / Ottima capacità di lavorare in gruppo e buona predisposizione alla leadership / Buone capacità di comunicazione e di lavoro in gruppo

Competenze tecniche

Risoluzione problemi hardware e software / Problematiche di sicurezza di rete / Ottima padronanza del pacchetto Office (Word-Excel-Access-Powerpoint) / Google Workspace / Sistemi Windows Server / Componenti e architetture di rete / Ottima padronanza dei principali sistemi operativi e delle piattaforme su cloud

PUBBLICAZIONI

Atti Convegno Nazionale Didamatica 2022

[2022]

Coding e pensiero computazionale nella didattica digitale come metodo e pratica multidisciplinare

Link: <https://drive.google.com/file/d/1ANht2uspjdVo013wa48F4oZv9YGpVa7/view?usp=sharing>

Teoria e ricerca in educazione

[2019]

Robotic LEGOLab

Contributo a Digital Education - Ricerche, pratiche ed esperienze nei mondi medialia

cura di Lorenzo Denicolai e Alberto Parola, Aracne Editrice, Luglio 2019

Teoria e ricerca in educazione

Collana del Dipartimento di Filosofia e Scienze dell'Educazione

Sezione di Scienze dell'Educazione

Università degli Studi di Torino

Link: <https://drive.google.com/file/d/1HfbtNP7y0YPTMTriFsDlpOCTVZnoH9fW/view?usp=sharing>

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Spiccata propensione alla gestione delle criticità ed al coordinamento del personale (project manager - team manager – team leader) sviluppati grazie ad esperienze lavorative in ambito assicurativo ed in contesti economico-aziendali e Information Technology (IT)

COMPETENZE PROFESSIONALI

Capacità e competenze organizzative

Spiccata propensione alla gestione delle criticità ed al coordinamento del personale (project manager - teammanager – team leader) sviluppati grazie ad esperienze lavorative in ambito assicurativo ed in contesti economico-aziendali e Information Technology (IT)

Capacità e competenze metodologico-didattiche trasversali

Facilitatore ed animatore in contesti di apprendimento.

Pianificazione, organizzazione, implementazione e valutazione di azioni formative.

Capacità e competenze pedagogiche

- Analisi critica e complessa delle situazioni individuali, lavorative, di gruppi e organizzazioni
- Programmazione, progettazione e gestione di percorsi educativi, formativi, di evoluzione personale anche attraverso l'utilizzo di tecnologie, di materiale strutturato e non strutturato e di risorse umane, finanziarie e logistiche
- Coordinamento, orientamento e promozione di iniziative educative rivolte a singoli, gruppi e organizzazioni

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Roma, 25/02/2024

Gianluigi Nigro